

# C# : tests unitaires avec **MSTest**

**Achref El Mouelhi**

Docteur de l'université d'Aix-Marseille  
Chercheur en programmation par contrainte (IA)  
Ingénieur en génie logiciel

[elmouelhi.achref@gmail.com](mailto:elmouelhi.achref@gmail.com)



- 1 Introduction
- 2 Premier exemple
- 3 Assertions
- 4 Fluent Assertions
  - Should Be
  - Should Throw
  - Should Throw WithMessage
  - Should Throw Where
  - Should Not Throw
  - AssertionScope
  - Assertions pour les types numériques
  - Assertions pour les chaînes de caractères
  - Autres assertions

## 5 Pre/Post test

## 6 Quelques décorateurs pour les tests

- [TestCategory]
- [Ignore]
- [DataRow]
- [DynamicData]
- [TestProperty]

## Moq

- Of
- Setup ... Returns
- SetupSequence ... Returns
- Verify
- Times
- It.IsAny<type>()
- It.IsInRange()
- When
- SetUp ... Throws

# MSTest

## Deux catégories de tests

- tests manuels :
  - coûteux
  - répétitif (corriger et retester)
- tests automatiques (via des programmes)

# MSTest

## Plusieurs niveaux de tests

- **tests unitaires** : permettent de tester une partie isolée de l'application.
- **tests d'intégration** : permettent de vérifier que toutes les parties isolées fonctionnent correctement ensemble.
- **tests de charge** : permettent de vérifier si un système peut gérer une charge spécifiée : le nombre d'utilisateurs simultanés...
- **tests d'acceptation** : permettent de vérifier que l'application respecte bien le besoin fonctionnel.

# MSTest

## Tests unitaires

Programme permettant de vérifier le bon fonctionnement d'une partie (ou une unité) de l'application.

© Achref EL MOUELHID

# MSTest

## Tests unitaires

Programme permettant de vérifier le bon fonctionnement d'une partie (ou une unité) de l'application.

## Objectif

Trouver un maximum d'erreurs pour les corriger.

# MSTest

## Tests unitaires

Programme permettant de vérifier le bon fonctionnement d'une partie (ou une unité) de l'application.

## Objectif

Trouver un maximum d'erreurs pour les corriger.

## Remarque

Si le test ne détecte pas d'erreurs  $\Rightarrow$  il n'y en a pas.

# MSTest

## Quelques frameworks de tests pour C#

- **MSTest** : développé par **Microsoft** pour effectuer des tests unitaires.
- **NUnit** : la version **.NET** de la famille des frameworks de tests **XUnit** inspirée de **JUnit** de **Java** (fonctionnant avec **.NET Framework** et **Xamarin**).
- **xUnit** : écrit par l'auteur de **NUnit** (fonctionnant avec **.NET Framework**, **.NET Core** et **Xamarin**).

# MSTest

## TestClass (classe de test)

Classe **C#** décorée par `[TestClass]`

- Contenant quelques méthodes de test (décorée par `[TestMethod]`)
- Permettant de tester le bon fonctionnement d'une classe (en testant ses méthodes)

# MSTest

## Règles de nommage : classe

- Nom de la classe de test = Nom de la classe testée + "Test"
- Exemple : CalculTest

# MSTest

## Règles de nommage : classe

- Nom de la classe de test = Nom de la classe testée + "Test"
- Exemple : CalculTest

## Règles de nommage : méthode

- Nom de la méthode de test = Nom de la méthode testée + "\_" + Inputs + "\_" + Output
- Exemple : TestSomme\_2\_3\_5 () ou Somme\_2\_3\_5 ()

# MSTest

## Étape

- **Création d'un Projet Console (appelé ProjetTest) :** Fichier > Nouveau > Projet > C# > Application console (.NET Framework)
- **Création d'un Projet Console (appelé UnitTestProject) :** Faire clic droit sur la solution dans l'Explorateur de solution et aller à Ajouter Nouveau projet > C# > Test > Projet de test unitaire (.NET Framework)
- Pour chaque classe créée, on lui associe une classe de test dans le projet de test unitaire
- On prépare le test et ensuite on le lance : s'il y a une erreur, on la corrige et on relance le test.

# MSTest

## Création d'une première classe Calcul

```
namespace ProjetTest
{
    public class Calcul
    {
        public int Somme(int x, int y)
        {
            return x + y;
        }

        public int Division(int x, int y)
        {
            if (y == 0)
                throw new DivideByZeroException();
            return x / y;
        }
    }
}
```

# MSTest

## Le code généré pour la classe de test UnitTest1

```
namespace UnitTestProject
{
    [TestClass]
    public class UnitTest1
    {
        [TestMethod]
        public void TestMethod1()
        {
        }
    }
}
```

Renommer le fichier et la classe CalculTests pour respecter les conventions.

## Préparons une méthode pour tester Somme

```
namespace UnitTestProject
{
    [TestClass]
    public class CalculTests
    {
        [TestMethod]
        public void TestSomme_2_2_4()
        {
            var calcul = new Calcul();
            if (calcul.Somme(2, 2) != 4)
            {
                Assert.Fail("problème d'adition");
            }
        }
    }
}
```

## Préparons une méthode pour tester Somme

```
namespace UnitTestProject
{
    [TestClass]
    public class CalculTests
    {
        [TestMethod]
        public void TestSomme_2_2_4()
        {
            var calcul = new Calcul();
            if (calcul.Somme(2, 2) != 4)
            {
                Assert.Fail("problème d'adition");
            }
        }
    }
}
```

Fail() permet de faire échouer le test.

## Assertions

- Méthodes statiques définies dans la classe `Assert`.
- Permettant de vérifier le bon déroulement d'un test : si la vérification échoue, l'assertion lève une exception et le test échoue.

# MSTest

## Pour lancer le test

- Aller dans Test > Exécuter
- Cliquer sur Tous les tests

# MSTest

Assert **contient des méthodes statiques qui permettent de réaliser certaines comparaisons**

```
namespace UnitTestProject
{
    [TestClass]
    public class CalculTests
    {
        [TestMethod]
        public void TestSomme_2_2_4()
        {
            var calcul = new Calcul();
            Assert.AreEqual(4, calcul.Somme(2, 2));
        }
    }
}
```

# MSTest

Assert **contient des méthodes statiques qui permettent de réaliser certaines comparaisons**

```
namespace UnitTestProject
{
    [TestClass]
    public class CalculTests
    {
        [TestMethod]
        public void TestSomme_2_2_4()
        {
            var calcul = new Calcul();
            Assert.AreEqual(4, calcul.Somme(2, 2));
        }
    }
}
```

Relancer le test et vérifier qu'il se termine correctement.

# MSTest

On peut aussi ajouter un message qui sera affiché en cas d'échec

```
namespace UnitTestProject
{
    [TestClass]
    public class CalculTests
    {
        [TestMethod]
        public void TestSomme_2_2_4()
        {
            var calcul = new Calcul();
            Assert.AreEqual(4, calcul.Somme(2, 2), "Resultat
                        attendu = 4");
        }
    }
}
```

# MSTest

On peut aussi ajouter un message qui sera affiché en cas d'échec

```
namespace UnitTestProject
{
    [TestClass]
    public class CalculTests
    {
        [TestMethod]
        public void TestSomme_2_2_4()
        {
            var calcul = new Calcul();
            Assert.AreEqual(4, calcul.Somme(2, 2), "Resultat
                attendu = 4");
        }
    }
}
```

Relancer le test et vérifier qu'il se termine correctement.

# MSTest

## Autres assertions

- `Assert.AreEqual()` : vérifier si deux objets sont égaux (la réciproque `AreNotEqual()`)
- `Assert.AreSame()` : vérifier si deux objets sont identiques (la réciproque `AreNotSame()`)
- `Assert.IsNull()` (la réciproque `IsNotNull()`)
- `Assert.IsTrue()` (la réciproque `IsFalse()`)
- `Assert.IsInstanceOfType()` (la réciproque `IsNotInstanceOfType()`)

# MSTest

Et si on voulait vérifier si une méthode lève une exception

```
[TestMethod]
[ExpectedException(typeof(DivideByZeroException))]
public void TestDivision_2_0_Exception()
{
    var calcul = new Calcul();
    calcul.Division(2, 1);
}
```



# MSTest

Et si on voulait vérifier si une méthode lève une exception

```
[TestMethod]
[ExpectedException(typeof(DivideByZeroException))]
public void TestDivision_2_0_Exception()
{
    var calcul = new Calcul();
    calcul.Division(2, 1);
}
```

Le test est valide si la méthode lève une exception arithmétique.  
Sinon, il échoue.

## Fluent Assertions

- Package **NuGet**.
- Contenant un ensemble de méthodes permettant d'améliorer l'écriture et la lisibilité des assertions en s'approchant du langage naturel.
- Documentation : <https://fluentassertions.com/>.

## Installation

- Aller dans Outils > Gestionnaire de package NuGet > Gérer les packages NuGet pour la solution.
- Chercher Fluent Assertions dans l'onglet Parcourir.
- Choisir la dernière version stable et cliquer sur Installer.

# MSTest

## Réécrivons `TestSomme_2_2_4` en utilisant Fluent Assertions

```
[TestMethod]
public void TestSomme_2_2_4()
{
    var calcul = new Calcul();
    calcul.Somme(2, 2).Should().Be(4, "2 + 2 = 4");
}
```

# MSTest

Pour vérifier que la méthode division lève une exception, on utilise  
Throw<NomException> qui s'applique sur des actions

```
[TestMethod]
public void TestDivision_2_0_Exception()
{
    var calcul = new Calcul();
    Action act = () => calcul.Division(2, 0);
    act.Should().Throw<DivideByZeroException>();
}
```

# MSTest

Pour vérifier que la méthode `division` lève une exception, on utilise `Throw<NomException>` qui s'applique sur des actions

```
[TestMethod]
public void TestDivision_2_0_Exception()
{
    var calcul = new Calcul();
    Action act = () => calcul.Division(2, 0);
    act.Should().Throw<DivideByZeroException>();
}
```

Plus besoin du décorateur

```
[ExpectedException(typeof(DivideByZeroException))]
```

# MSTest

Nous pouvons aussi filtrer selon le message de l'exception

```
[TestMethod]
public void TestDivision_2_0_Exception()
{
    var calcul = new Calcul();
    Action act = () => calcul.Division(2, 0);
    act.Should().Throw<DivideByZeroException>()
        .WithMessage("Tentative de division par zéro.");
}
```

# MSTest

Si on ne connaît pas le message exact de l'exception, on peut faire

```
[TestMethod]
public void TestDivision_2_0_Exception()
{
    var calcul = new Calcul();
    Action act = () => calcul.Division(2, 0);
    act.Should().Throw<DivideByZeroException>()
        .Where(e => e.Message.StartsWith("Tenta"));
}
```

# MSTest

Ou aussi

```
[TestMethod]
public void TestDivision_2_0_Exception()
{
    var calcul = new Calcul();
    Action act = () => calcul.Division(2, 0);
    act.Should().Throw<DivideByZeroException>()
        .WithMessage("*division*");
}
```

# MSTest

Pour vérifier qu'une méthode ne lève pas d'exception

```
[TestMethod]
public void TestDivision_2_2_NotException()
{
    var calcul = new Calcul();
    Action act = () => calcul.Division(2, 2);
    act.Should().NotThrow<DivideByZeroException>();
}
```

# MSTest

Considérons la méthode de test suivante

```
[TestMethod]
public void TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif()
{
    var calcul = new Calcul();
    5.Should().Be(calcul.Somme(2, 4));
    10.Should().Be(calcul.Somme(5, 4));
}
```

# MSTest

Considérons la méthode de test suivante

```
[TestMethod]
public void TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif()
{
    var calcul = new Calcul();
    5.Should().Be(calcul.Somme(2, 4));
    10.Should().Be(calcul.Somme(5, 4));
}
```

En lançant le test, seul le premier échec est mentionné.

Pour avoir tous les échecs, on peut utiliser AssertionScope

```
[TestMethod]
public void TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif()
{
    using (new AssertionScope())
    {
        var calcul = new Calcul();
        5.Should().Be(calcul.Somme(2, 4));
        10.Should().Be(calcul.Somme(5, 4));
    }
}
```

Pour avoir tous les échecs, on peut utiliser AssertionScope

```
[TestMethod]
public void TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif()
{
    using (new AssertionScope())
    {
        var calcul = new Calcul();
        5.Should().Be(calcul.Somme(2, 4));
        10.Should().Be(calcul.Somme(5, 4));
    }
}
```

En lançant le test, le résultat est

```
TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif
Source: CalculTests.cs ligne 35
Durée: 238 ms
```

Message:

```
Expected value to be 6, but found 5.
Expected value to be 9, but found 10.
```

# MSTest

## Assertions pour les types numériques

- `Be (number)`
- `NotBe (number)`
- `BeGreaterOrEqualTo (number)`
- `BeGreaterThan (number)`
- `BeLessOrEqualTo (number)`
- `BeLessThan (number)`
- `BePositive ()`
- `BeNegative ()`
- `BeInRange (inf, sup)`
- `NotBeInRange (inf, sup)`
- `Match (action)`

# MSTest

## Exemple avec Should Match

```
[TestMethod]
public void TestSomme_3_3_NombrePair()
{
    var calcul = new Calcul();
    calcul.Somme(3, 3).Should().Match(x => x % 2 == 0);
}
```

# MSTest

## Exemple avec Should Match

```
[TestMethod]
public void TestSomme_3_3_NombrePair()
{
    var calcul = new Calcul();
    calcul.Somme(3, 3).Should().Match(x => x % 2 == 0);
}
```

Lancer le test et vérifier qu'il se termine correctement.

# MSTest

## Assertions pour les chaînes de caractères

- `Be(string)` et `NotBe(string)` (sensible à la casse)
- `BeEquivalentTo(string)` et `NotBeEquivalentTo(string)` (insensible à la casse)
- `BeNull()` et `NotBeNull()`
- `BeEmpty()` et `NotBeEmpty()`
- `HaveLength(number)`
- `BeNullOrWhiteSpace()` et `NotBeNullOrWhiteSpace()`
- `StartWith(string)`, `NotStartWith(string)`, `StartWithEquivalent(string)` et `NotStartWithEquivalentOf(string)`
- `Match(string)`, `NotMatch(string)`, `MatchEquivalentOf(string)` et `NotMatchEquivalentOf(string)` (string peut contenir le joker \*)
- ...

# MSTest

## Les surcharges de la méthode `Contain`

- `Contain(string)`
- `Contain(string, Exactly.Once())`
- `Contain(string, AtLeast.Once())`
- `Contain(string, MoreThan.Twice())`
- `Contain(string, AtMost.Times(number))`
- `Contain(string, LessThan.Twice())`
- ...

# MSTest

## Les surcharges de la méthode `Contain`

- `Contain(string)`
- `Contain(string, Exactly.Once())`
- `Contain(string, AtLeast.Once())`
- `Contain(string, MoreThan.Twice())`
- `Contain(string, AtMost.Times(number))`
- `Contain(string, LessThan.Twice())`
- ...

Les mêmes surcharges existent pour `ContainEquivalentOf`.

## Les extensions de la méthode Contain

- ContainAll(string1, string2, ... stringN)
- ContainAny(string1, string2, ... stringN)
- NotContainAll(string1, string2, ... stringN)
- NotContainAny(string1, string2, ... stringN)
- NotContain(string)
- ...

# MSTest

## Autres assertions

- **Basiques** : Be(), NotBe(), BeNull(), NotBeNull(), BeOfType<type>(), BeSameAs, NotBeSameAs...
- **DateTime** : Be(), BeAfter(), BeBefore(), BeSameDateAs(), BeOneOf(), HaveDay, HaveYear...
- **Collections** : Equal(), BeEquivalentTo() (**pas forcément dans l'ordre**), HaveCountGreater Than(), HaveCountLessThan(), StartWith(), Contain, ContainInOrder...
- **Dictionaries** : ContainKey(), ContainKeys(), ContainValue(), ContainValues(), HaveCount()...
- ...

# MSTest

## Dans certains cas

- Avant de démarrer un test, il faut faire certains traitements :
  - instancier un objet de la classe,
  - se connecter à une base de données,
  - ouvrir un fichier...
- Après le test, il faut aussi fermer certaines ressources : connexion à une base de données, socket...



# MSTest

## Dans certains cas

- Avant de démarrer un test, il faut faire certains traitements :
  - instancier un objet de la classe,
  - se connecter à une base de données,
  - ouvrir un fichier...
- Après le test, il faut aussi fermer certaines ressources : connexion à une base de données, socket...



## Solution

Utiliser des méthodes décorées par `[ClassInitialize]`, `[ClassCleanup]`,  
`[TestInitialize]` et `[TestCleanup]`.

## Pour vérifier, ajoutons les quatre méthodes suivantes

```
[ClassInitialize()]
public static void ClassInit(TestContext context) {
    Debug.WriteLine("Class Initialize");
}

[ClassCleanup()]

public static void ClassCleanup()
{
    Debug.WriteLine("Class Cleanup");
}

[TestInitialize()]
public void Initialize() {
    Debug.WriteLine("Test Initialize");
}

[TestCleanup()]
public void Cleanup() {
    Debug.WriteLine("Test Cleanup");
}
```

# MSTest

**Allez dans le menu Test et cliquer sur Déboguer tous les tests et vérifier l'affichage suivant**

```
Class Initialize
Test Initialize
Test Cleanup
Class Cleanup
```

# MSTest

## Comprenons les annotations de méthodes précédentes

- `[ClassInitialize()]` : la méthode décorée sera exécutée avant tous les tests de cette classe.
- `[ClassCleanup()]` : la méthode décorée sera exécutée seulement après exécution du dernier test de cette classe.
- `[TestInitialize()]` : la méthode décorée sera exécutée avant chaque test.
- `[TestCleanup()]` : la méthode décorée sera exécutée après chaque test.

# MSTest

Utilisons ces méthodes pour restructurer la classe CalculTest (Première partie)

```
[TestClass]
public class CalculTests
{
    Calcul calcul;

    [ClassInitialize()]
    public static void ClassInit(TestContext context) {}

    [ClassCleanup()]
    public static void ClassCleanup() {}

    [TestInitialize()]
    public void Initialize() {
        calcul = new Calcul();
    }

    [TestCleanup()]
    public void Cleanup() {
        calcul = null;
    }
}
```

## (Deuxième partie)

```
[TestMethod]
public void TestSomme_2_2_4()
{
    calcul.Somme(2, 2).Should().Be(4, "2 + 2 = 4");
}

[TestMethod]
public void TestDivision_2_0_Exception()
{
    Action act = () => calcul.Division(2, 0);
    act.Should().Throw<DivideByZeroException>()
        .WithMessage("*division*");
}

[TestMethod]
public void TestDivision_2_2_NotException()
{
    Action act = () => calcul.Division(2, 2);
    act.Should().NotThrow<DivideByZeroException>();
}

[TestMethod]
public void TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif()
{
    using (new AssertionScope())
    {
        6.Should().Be(calcul.Somme(2, 4));
        9.Should().Be(calcul.Somme(5, 4));
    }
}

[TestMethod]
public void TestSomme_3_3_NombrePair()
{
    calcul.Somme(3, 3).Should().Match(x => x % 2 == 0);
}
```

# MSTest

Pour définir les caractéristiques d'un test, on utilise [TestCategory]

```
[TestMethod]
[TestCategory("On vérifie que la somme de 2 et 2 est bien 4")]
public void TestSomme_2_2_4()
{
    calcul.Somme(2, 2).Should().Be(4, "2 + 2 = 4");
}
```

# MSTest

Pour désactiver un test, on utilise [Ignore]

```
[Ignore]
[TestMethod]
public void TestDivision_2_0_Exception()
{
    Action act = () => calcul.Division(2, 0);
    act.Should().Throw<DivideByZeroException>()
        .WithMessage("*division*");
}
```

# MSTest

Pour paramétrer le test et le répéter plusieurs fois, on utilise

[DataRow () ]

```
[DataTestMethod]
[DataRow(1, 1, 2)]
[DataRow(2, 2, 4)]
[DataRow(3, 3, 6)]
[DataRow(4, 4, 8)]
[DataRow(5, 0, 5)]
public void TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif(
    int a, int b, int c)
{
    c.Should().Be(calcul.Somme(a, b));
}
```

## Le résultat du test

Le test a plusieurs sorties de résultat

6 Réussite

### Résultats

1) `TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif`

Durée: 70 ms

2) `TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif (1,1,2)`

Durée: < 1 ms

3) `TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif (2,2,4)`

Durée: < 1 ms

4) `TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif (3,3,6)`

Durée: < 1 ms

5) `TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif (4,4,8)`

Durée: < 1 ms

6) `TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif (5,0,5)`

Durée: < 1 ms

# MSTest

Pour alimenter le test avec des valeurs dynamiques, on utilise [DynamicData()]

```
[DataTestMethod]
[DynamicData(nameof(DataSource), DynamicDataSourceType.Method)]
public void TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif(int a, int b, int c)
{
    c.Should().Be(calcul.Somme(a, b));
}
```

# MSTest

Pour alimenter le test avec des valeurs dynamiques, on utilise [DynamicData()]

```
[DataTestMethod]
[DynamicData(nameof(DataSource), DynamicDataSourceType.Method)]
public void TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif(int a, int b, int c)
{
    c.Should().Be(calcul.Somme(a, b));
}
```

## La méthode source de données

```
public static IEnumerable<object[]> DataSource()
{
    yield return new object[] { 1, 1, 2 };
    yield return new object[] { 2, 2, 4 };
    yield return new object[] { 3, 3, 6 };
    yield return new object[] { 4, 4, 8 };
    yield return new object[] { 5, 0, 5 };
}
```

## Le résultat du test

Le test a plusieurs sorties de résultat  
6 Réussite

### Résultats

- 1) `TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif`  
Durée: 38 ms
- 2) `TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif (1,1,2)`  
Durée: < 1 ms
- 3) `TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif (2,2,4)`  
Durée: < 1 ms
- 4) `TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif (3,3,6)`  
Durée: < 1 ms
- 5) `TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif (4,4,8)`  
Durée: < 1 ms
- 6) `TestSomme_NombresPositifs_NombrePositif (5,0,5)`  
Durée: < 1 ms

# MSTest

Pour définir des propriétés sous forme clé-valeur, on utilise [TestProperty ()]

```
[TestMethod]
[TestProperty("i", "-3")]
[TestProperty("j", "-5")]
public void TestSomme_NombresNegatifs_NombreNegatif()
{
    int i = int.Parse(TestContext.Properties["i"].ToString());
    int j = int.Parse(TestContext.Properties["j"].ToString());
    calcul.Somme(i, j).Should().BeNegative();
}
```

# MSTest

Pour définir des propriétés sous forme clé-valeur, on utilise [TestProperty ()]

```
[TestMethod]
[TestProperty("i", "-3")]
[TestProperty("j", "-5")]
public void TestSomme_NombresNegatifs_NombreNegatif()
{
    int i = int.Parse(TestContext.Properties["i"].ToString());
    int j = int.Parse(TestContext.Properties["j"].ToString());
    calcul.Somme(i, j).Should().BeNegative();
}
```

Sans oublier de déclarer `TestContext` comme propriété de la classe

```
[TestClass]
public class CalculTests
{
    public TestContext TestContext { get; set; }

    // + contenu précédent
```

# MSTest

## Mock ?

- Doublure, objet fictif, objet factice (fake object)
- permettant de reproduire le comportement d'un objet réel non implémenté

© Achref EL MOUTAABI

# MSTest

## Mock ?

- Doublure, objet fictif, objet factice (fake object)
- permettant de reproduire le comportement d'un objet réel non implémenté

## Moq ?

- Framework open-source pour **C#**
- Générateur automatique de doublures
- Un seul type de Mock possible et une seule façon de le créer

# MSTest

## Installation

- Aller dans Outils > Gestionnaire de package NuGet > Gérer les packages NuGet pour la solution.
- Chercher Moq dans l'onglet Parcourir.
- Choisir la dernière version stable et cliquer sur Installer.

Exemple, supposant qu'on

- a une interface `ICalculService` ayant une méthode `Carre()`
- veut développer une méthode `SommeCarre()` dans `Calcul` qui utilise la méthode `Carre()` de cette interface `ICalculService`

# MSTest

## L'interface ICalculService

```
namespace ProjetTest
{
    public interface ICalculService
    {
        int Carre(int x);
    }
}
```

# MSTest

## Nouveau contenu de la classe Calcul

```
namespace ProjetTest
{
    public class Calcul
    {
        ICalculService calculService;

        public Calcul(ICalculService calculService)
        {
            this.calculService = calculService;
        }

        public int SommeCarre(int x, int y)
        {
            return Somme(calculService.Carre(x), calculService.Carre(y));
        }

        public int Somme(int x, int y)
        {
            return x + y;
        }

        public int Division(int x, int y)
        {
            if (y == 0)
                throw new DivideByZeroException();
            return x / y;
        }
    }
}
```

Pour tester la classe Calcul dans CalculTests, il faut commencer par instancier ICalculService

```
namespace UnitTestProject
{
    [TestClass]
    public class CalculTests
    {

        Calcul calcul;

        ICalculService calculService;

        public TestContext TestContext { get; set; }

        [TestInitialize()]
        public void Initialize()
        {
            calcul = new Calcul(calculService);
        }

        [TestCleanup()]
        public void Cleanup()
        {
            calcul = null;
        }

        [TestMethod]
        public void TestSommeCarre_2_3_13()
        {
            calcul.SommeCarre(2, 3).Should().Be(13, "2*2 + 3*3 = 13");
        }

        // + le code précédent
    }
}
```

# MSTest

En testant, on aura l'erreur suivante

```
La méthode de test UnitTestProject.CalculTests.TestSommeCarre_2_3_13 a
levé une exception :
System.NullReferenceException: La référence d'objet n'est pas dé
finie à une instance d'un objet.
Arborescence des appels de procédure:
Calcul.SommeCarre(Int32 x, Int32 y) ligne 20
CalculTests.TestSommeCarre_2_3_13() ligne 37
```

# MSTest

En testant, on aura l'erreur suivante

```
La méthode de test UnitTestProject.CalculTests.TestSommeCarre_2_3_13 a
levé une exception :
System.NullReferenceException: La référence d'objet n'est pas dé
finie à une instance d'un objet.
Arborescence des appels de procédure:
Calcul.SommeCarre(Int32 x, Int32 y) ligne 20
CalculTests.TestSommeCarre_2_3_13() ligne 37
```

## Explication

- La source de l'erreur est :
- l'interface n'a pas été instanciée,
- l'appel d'une méthode (`Carre(x)`) non implémentée.

# MSTest

## Solution

On peut utiliser les mocks pour créer un objet factice de CalculService.

# MSTest

**Commencons par importer le namespace relatif à Moq dans la classe CalculTests**

```
using Moq;
```

# MSTest

Commençons par importer le namespace relatif à Moq dans la classe CalculTests

```
using Moq;
```

Créons un mock de ICalculService

```
ICalculService calculService = Mock.Of<ICalculService>();
```

# MSTest

**Utilisons Setup ... Returns pour indiquer ce qu'il faut retourner lorsque la méthode Carre est appelée avec les paramètres 2 ou 3**

```
[TestMethod]
public void TestSommeCarre_2_3_13()
{
    Mock.Get(calculService).Setup(m => m.Carre(2)).Returns(4);
    Mock.Get(calculService).Setup(m => m.Carre(3)).Returns(9);
    calcul.SommeCarre(2, 3).Should().Be(13, "2*2 + 3*3 = 13");
}
```

# MSTest

**Utilisons Setup ... Returns pour indiquer ce qu'il faut retourner lorsque la méthode Carre est appelée avec les paramètres 2 ou 3**

```
[TestMethod]
public void TestSommeCarre_2_3_13()
{
    Mock.Get(calculService).Setup(m => m.Carre(2)).Returns(4);
    Mock.Get(calculService).Setup(m => m.Carre(3)).Returns(9);
    calcul.SommeCarre(2, 3).Should().Be(13, "2*2 + 3*3 = 13");
}
```

Lancez le test et vérifiez qu'il se termine correctement.

# MSTest

Nous pouvons également factoriser l'écriture précédente en utilisant SetupSequence  
... Returns et It.IsAny<int>()

```
[TestMethod]
public void TestSommeCarre_2_3_13()
{
    Mock.Get(calculService).SetupSequence(m => m.Carre(It.IsAny<int>()))
        )
        .Returns(4)
        .Returns(9);
    calcul.SommeCarre(2, 3).Should().Be(13, "2*2 + 3*3 = 13");
}
```

# MSTest

Nous pouvons également factoriser l'écriture précédente en utilisant SetupSequence  
... Returns et It.IsAny<int>()

```
[TestMethod]
public void TestSommeCarre_2_3_13()
{
    Mock.Get(calculService).SetupSequence(m => m.Carre(It.IsAny<int>()))
        .Returns(4)
        .Returns(9);
    calcul.SommeCarre(2, 3).Should().Be(13, "2*2 + 3*3 = 13");
}
```

Lancez le test et vérifiez qu'il se termine correctement.

Pour vérifier que le mock a bien été appelé, on peut utiliser la méthode `verify`

```
[TestMethod]
public void TestSommeCarre_2_3_13()
{
    Mock.Get(calculService).SetupSequence(m => m.Carre(It.IsAny<int>()))
        .Returns(4)
        .Returns(9);
    calcul.SommeCarre(2, 3).Should().Be(13, "2*2 + 3*3 = 13");
    Mock.Get(calculService).Verify(m => m.Carre(2));
    Mock.Get(calculService).Verify(m => m.Carre(3));
}
```

Pour vérifier que le mock a bien été appelé, on peut utiliser la méthode `verify`

```
[TestMethod]
public void TestSommeCarre_2_3_13()
{
    Mock.Get(calculService).SetupSequence(m => m.Carre(It.IsAny<int>()))
        .Returns(4)
        .Returns(9);
    calcul.SommeCarre(2, 3).Should().Be(13, "2*2 + 3*3 = 13");
    Mock.Get(calculService).Verify(m => m.Carre(2));
    Mock.Get(calculService).Verify(m => m.Carre(3));
}
```

### Remarque

Remplacez `Mock.Get(calculService).Verify(m => m.Carre(2))` par  
`Mock.Get(calculService).Verify(m => m.Carre(4))` et vérifiez que le test échoue.

# MSTest

Pour vérifier que `carre(2)` a été appelée une seule fois, on peut utiliser la méthode `times`

```
[TestMethod]
public void TestSommeCarre_2_3_13()
{
    Mock.Get(calculService).SetupSequence(m => m.Carre(It.IsAny<int>()))
        .Returns(4)
        .Returns(9);
    calcul.SommeCarre(2, 3).Should().Be(13, "2*2 + 3*3 = 13");
    Mock.Get(calculService).Verify(m => m.Carre(2), Times.Once());
    Mock.Get(calculService).Verify(m => m.Carre(3), Times.Once());
}
```

# MSTest

Pour vérifier que `carre(2)` a été appelée une seule fois, on peut utiliser la méthode `times`

```
[TestMethod]
public void TestSommeCarre_2_3_13()
{
    Mock.Get(calculService).SetupSequence(m => m.Carre(It.IsAny<int>()))
        .Returns(4)
        .Returns(9);
    calcul.SommeCarre(2, 3).Should().Be(13, "2*2 + 3*3 = 13");
    Mock.Get(calculService).Verify(m => m.Carre(2), Times.Once());
    Mock.Get(calculService).Verify(m => m.Carre(3), Times.Once());
}
```

## Remarque

Relancer le test et vérifier que le test passe correctement.

# MSTest

## Autres méthodes de Times

- `AtLeastOnce()` : au moins une fois.
- `AtLeast(n)` : au moins n fois.
- `AtMost(n)` : au plus n fois.
- `AtMostOnce()` : au plus une fois.
- `Exactly(n)` : exactement n fois.
- `Never()` : jamais.
- `Between(n, m)` : entre n et m fois.
- ...

# MSTest

Pour vérifier que Carre a été appelée deux fois avec des paramètres de type int, on peut utiliser It.IsAny<int>()

```
[TestMethod]
public void TestSommeCarre_2_3_13()
{
    Mock.Get(calculService).SetupSequence(m => m.Carre(It.IsAny<int>()))
        .Returns(4)
        .Returns(9);
    calcul.SommeCarre(2, 3).Should().Be(13, "2*2 + 3*3 = 13");
    Mock.Get(calculService).Verify(m => m.Carre(It.IsAny<int>()), Times.Exactly(2));
}
```

# MSTest

Pour vérifier que `Carre` a été appelée deux fois avec des paramètres de type `int`, on peut utiliser `It.IsAny<int>()`

```
[TestMethod]
public void TestSommeCarre_2_3_13()
{
    Mock.Get(calculService).SetupSequence(m => m.Carre(It.IsAny<int>()))
        .Returns(4)
        .Returns(9);
    calcul.SommeCarre(2, 3).Should().Be(13, "2*2 + 3*3 = 13");
    Mock.Get(calculService).Verify(m => m.Carre(It.IsAny<int>()), Times.
        Exactly(2));
}
```

## Remarque

Remplacer `Times.Exactly(2)` par `Times.Exactly(3)` et vérifier que le test échoue.

# MSTest

Pour vérifier que `carre` a été appelée deux fois avec des paramètres appartenant à un certain intervalle, on peut utiliser `It.IsInRange()`

```
[TestMethod]
public void TestSommeCarre_2_3_13()
{
    Mock.Get(calculService).SetupSequence(m => m.Carre(It.IsInRange(2,
        3, Range.Inclusive)))
        .Returns(4)
        .Returns(9);
    calcul.SommeCarre(2, 3).Should().Be(13, "2*2 + 3*3 = 13");
    Mock.Get(calculService).Verify(m => m.Carre(It.IsInRange(2, 3, Range
        .Inclusive)), Times.Exactly(2));
}
```

# MSTest

Pour vérifier que `carre` a été appelée deux fois avec des paramètres appartenant à un certain intervalle, on peut utiliser `It.IsInRange()`

```
[TestMethod]
public void TestSommeCarre_2_3_13()
{
    Mock.Get(calculService).SetupSequence(m => m.Carre(It.IsInRange(2,
        3, Range.Inclusive)))
        .Returns(4)
        .Returns(9);
    calcul.SommeCarre(2, 3).Should().Be(13, "2*2 + 3*3 = 13");
    Mock.Get(calculService).Verify(m => m.Carre(It.IsInRange(2, 3, Range
        .Inclusive)), Times.Exactly(2));
}
```

## Remarque

`Range.Inclusive` veut dire les bornes d'intervalle incluses. Sinon, on peut utiliser `Range.Exclusive`.

# MSTest

## Autres méthodes similaires

- anyByte()
- anyShort()
- anyChar()
- anyFloat()
- anyDouble()
- ...

# MSTest

Utilisons When pour retourner une valeur si une condition est respectée

```
[DataTestMethod]
[DataRow(2, 3, 13)]
[DataRow(2, 2, 8)]
public void TestSommeCarre_NombresPositifs_NombrePositif(int a, int b,
    int c)
{
    Mock.Get(calculService).When(() => a > 0)
        .Setup(m => m.Carre(a))
        .Returns(a * a);
    Mock.Get(calculService).When(() => b > 0)
        .Setup(m => m.Carre(b))
        .Returns(b * b);
    calcul.SommeCarre(a, b).Should().Be(c, "2*2 + 3*3 = 13");
}
```

# MSTest

Utilisons When pour retourner une valeur si une condition est respectée

```
[DataTestMethod]
[DataRow(2, 3, 13)]
[DataRow(2, 2, 8)]
public void TestSommeCarre_NombresPositifs_NombrePositif(int a, int b,
    int c)
{
    Mock.Get(calculService).When(() => a > 0)
        .Setup(m => m.Carre(a))
        .Returns(a * a);
    Mock.Get(calculService).When(() => b > 0)
        .Setup(m => m.Carre(b))
        .Returns(b * b);
    calcul.SommeCarre(a, b).Should().Be(c, "2*2 + 3*3 = 13");
}
```

Lancez le test et vérifiez qu'il se termine correctement.

# MSTest

Ajoutons une méthode Racine dans l'interface ICalculService

```
namespace ProjetTest
{
    public interface ICalculService
    {
        int Carre(int x);
        double Racine(double x);
    }
}
```

# MSTest

Ajoutons une méthode Racine dans l'interface ICalculService

```
namespace ProjetTest
{
    public interface ICalculService
    {
        int Carre(int x);
        double Racine(double x);
    }
}
```

Ajoutons une méthode RacineSomme dans la classe Calcul

```
public double RacineSomme(double x, double y)
{
    return calculService.Racine(x + y);
}
```

# MSTest

Utilisons `SetUp ... Throws` pour lever une exception si une valeur est présente

```
[TestMethod]
public void TestRacineSomme_NombresNegatifs_Exception()
{
    Mock.Get(calculService).Setup(m => m.Racine(-5)).Throws(new
        InvalidOperationException());
    Exception e = null;
    try
    {
        calcul.RacineSomme(-2, -3);
    }
    catch(Exception ex)
    {
        e = ex;
    }
    e.ShouldBeOfType<InvalidOperationException>();
    Mock.Get(calculService).Verify(m => m.Racine(-5));
}
```